

Digitales Prüfen an der Ohm

An der Ohm werden Modulprüfungen in unterschiedlichen Formaten durchgeführt. Neben klassischen Prüfungen vor Ort kommen dabei auch digitale Prüfungsformen zum Einsatz, die moderne Informations- und Kommunikationstechnologien nutzen.

Die nachfolgende Grafik bietet Ihnen einen strukturierten Überblick über digitale Prüfungsformate an der Ohm. Die Darstellung ist nach **Lernzieltaxonomien Stufen, Formen der Aufsicht** sowie **Technologien** gegliedert. In der Praxis helfen Lernzieltaxonomien dabei, Lernziele präzise zu formulieren, die auf bestimmte Kompetenzdimensionen ausgerichtet sind, und passende **Lehr- und Prüfungsformate** auszuwählen. Zu jedem Format folgt weiter unten eine Beschreibung sowie weiterführende Hinweise.

| Lernzieltaxonomie Stufen, Prüfungsformate und Technologien | | | | | | | | | |
|---|-----------|----------|-------------|----------|---------------|-----------------|-----------------|---------------|--|
| Lernzieltaxonomie Stufen | | | | | | Aufsichtsformen | | | Medieneinsatz |
| Erinnern | Verstehen | Anwenden | Analysieren | Bewerten | (Er-)Schaffen | Präsenz | Online-Aufsicht | Ohne Aufsicht | |
| Digitale Klausur | | | | | | X | X | | Moodle Test, Moodle Aufgabe, Zoom, Safe Exam Browser (SEB) im PC Labor |
| Schriftliche Ausarbeitung (z.B. Studien-/Hausarbeit, Projektarbeit) | | | | | | | | X | Textverarbeitung, fachspezifische Software, Moodle |
| E-Portfolio Lerntagebuch Arbeitsmappe | | | | | | | | X | Moodle, Mahara |
| Mündliche Prüfung (z.B. Einzel-/Gruppenprüfung, Vortrag, Referat, Kolloquium) | | | | | | X | X | | Videokonferenzsysteme |

Kompetenzorientierung

Das Ziel bei kompetenzorientiertem Prüfen ist es, die erworbenen Fähigkeiten der Studierenden sichtbar und bewertbar zu machen. Durch anwendungs- und handlungsorientierte Prüfungsformate, können Studierende zeigen, dass Sie Ihre Kompetenzen situationsbedingt angemessen anwenden, Probleme lösen und reflektiert handeln können. Es werden dabei vier Kompetenzbereiche unterschieden, Fach-, Methoden-, Sozial- und Selbstkompetenz, die durch verschiedene Prüfungsformen unterschiedlich stark sichtbar gemacht werden können.

Beispielsweise können Studierende in einem Peer-Feedback ihre Fachkompetenz unter Beweis stellen, indem sie Ergebnisse auf ihre Richtigkeit hin überprüfen, und benötigen gleichzeitig fachspezifische Sozialkompetenzen für einen gelungenen Rückmelde-Prozess.

Die richtigen Prüfungsfragen und Aufgabenstellungen sind der Schlüssel für eine gelungene, kompetenzorientierte Prüfung. In diesem Schritt geht es darum, aus den formulierten Lernzielen entsprechende Prüfungsfragen abzuleiten. Sind die Lernziele beispielsweise auf den unteren Kompetenzniveaus angesiedelt (also z.B. Wissen und Verstehen), dann sind auch dieselben Verben aus der Lernzieltaxonomie nach Anderson & Krathwohl, die bei der Erstellung der Lernziele zum Einsatz kamen, für die Formulierung der Prüfungsfragen relevant (also zum Beispiel *nennen*, *beschreiben*, *zählen Sie auf* ...).

Für digitale Prüfungen ist wichtig, auch höhere Kompetenzniveaus zu berücksichtigen. Dies gelingt besonders über anwendungs- und problemlösungsorientierte Aufgabenformate, in denen Studierende authentische und anspruchsvolle Problemstellungen bearbeiten.

Weitere Ressourcen zum kompetenzorientierten digitalen Prüfen sind an der THN mit acht weiteren

bayrischen Verbundhochschulen im Projektkontext erarbeitet worden. Dazu gehören insbesondere der [Leitfaden](#) und eine darauf basierende [Checkliste](#), die alle Bereiche der Prüfungsthematik abdecken, und über dies in einem [OPEN vhb-Selbstlernkurs](#) interaktiv zur Verfügung stehen.

Digitale Prüfungsformen (in Bearbeitung Stand: 25.08.25)

Eine Beschreibung der unterschiedlichen digitalen Prüfungsformen finden Sie auf den nachfolgenden Seiten:

- [Digitale Klausur als Präsenz- oder Fernprüfung](#)
- [Schriftliche Ausarbeitungen](#)
- [E-Portfolio, Lerntagebuch, Arbeitsmappe](#)
- [Mündliche Prüfung](#)

Welche Prüfungsform in Abhängigkeit der Fachlichkeit, der Gruppengröße, des Fachsemesters und anderer Randbedingungen für ein einzelnes Modul am besten geeignet ist, kann und muss die/der Modulverantwortliche in Absprache mit dem zuständigen PK-Vorsitz entscheiden.

Digitale Prüfungen in Moodle

Auf den nachfolgenden Seiten finden Sie Informationen zum Ablauf von digitalen Prüfungen in Moodle:

- [Durchführung einer digitalen Prüfung in Moodle](#)
- [FAQ](#)

Rechtliche Vorgaben

Rechtliche Informationen sowie Vorlagen zu digitalen Prüfungen an der Ohm:

- [Prüfungsrechtliche Erklärung zu digitalen Prüfungen für Studierende](#)
- [Informationen zur Teilnahme an digitalen Prüfungen für Studierende](#)
- [Einverständniserklärung zu digitalen Prüfungen für Studierende](#)
- [Handreichung für Prüfungen im PC-Labor](#)
- [D-APO Allgemeine Prüfungsordnung für digitale Prüfungen der THN](#)
- [BayFEV - Bayer. Fernprüfungserprobungsverordnung](#)

Good Practice

Auf folgenden Seiten erhalten Good Practice Beispiele zum digitalen Prüfen:

- In folgenden Moodle Beispielen wird exemplarisch dargestellt, wie ein [Prüfungsraum mit der Aktivität Test sowie der Aktivität Aufgabe](#) erstellt werden kann.
- Auf der [Projektseite ii.oo](#) (digitales kompetenzorientiertes Prüfen) erhalten Sie erprobte

Konzepte für digitales, kompetenzorientiertes Prüfen, die durch praxisnahe Aufgaben, gezielte Kompetenzförderung und den effektiven Einsatz digitaler Tools überzeugen. Beispiele sind:



Externe Ressourcen zur digitalen Prüfungsgestaltung

Hilfreiche Tools und Dokumentationen anderer Hochschulen und Einrichtungen

- [Projekt ii.oo - Good Practices für digitales kompetenzorientiertes Prüfen](#)
- [Didaktische Hinweise zur Erstellung von digitalen Prüfungen](#)
- [Whitepaper Digitale Prüfungen in der Hochschule](#)
- [Assessment Toolbox der Universität Bern](#)

From:

<https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/> - **Wiki Digitale Lehre**

Permanent link:

https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/doku.php?id=digitale_pruefungen:digitale_pruefungen&rev=1757326126

Last update: **2025/09/08 12:08**

