

Präsentationsflächen

Beamer

Der Beamer ist hauptsächlich für Präsentationen geeignet, die den ganzen Raum betreffen.



Es gibt zwei Varianten, um eine Verbindung mit dem Beamer herzustellen: Eine Verbindung mittels Kabel sowie eine Drahtlosverbindung.

Verbinden (Kabel)

1. Beamer über Schaltfläche einschalten (On- Taste zweimal betätigen, bis ein Geräusch ertönt)
2. Modus wählen
 1. HDMI
 2. VGA
3. Gerät und Beamer mit dementsprechenden Kabel verbinden

Verbinden (Drahtlos)

1. Beamer über Schaltfläche einschalten (On- Taste zweimal betätigen, bis ein Geräusch ertönt)
2. Modus „WiDi“ wählen
 1. **Laptop:** Verbinden-Menü (Windows + K) → Learning-Lab-Beamer auswählen
 2. **Tablet, Smartphone:** Bildschirmübertragung → Learning-Lab-Beamer auswählen

Sonstiges

- Für Apple Geräte, wie zum Beispiel ein iPhone, empfiehlt es sich den AppleTV mit dem Beamer zu verbinden.
- Alternativ zur drahtlosen Verbindung kann ClickShare genutzt werden

Nach der Übertragung wird das jeweilige Gerät entkoppelt und der Beamer ausgeschaltet.

Smart-Screen

Der Smart-Screen an der Beratungstheke kann optimal zum Präsentieren und Erstellen von Dokumenten in einer kleinen Gruppe (~ 4 Personen) genutzt werden.



Verbinden (Kabel)

1. TV mit Fernbedienung einschalten
2. Smart-Screen durch „Source“-Taste auf der Fernbedienung auf „HDMI1/DVI“ schalten
3. Gerät und Monitor via HDMI-Kabel mit dem TV verbinden:
 1. Entweder durch HDMI-Eingang in der Mitte des Tisches
 2. Oder durch HDMI-Eingang an der Seite des Monitors (HDMI-Modus muss durch „Source“-Taste angepasst werden)

Verbinden (Drahtlos)

1. TV mit Fernbedienung einschalten
2. Screen-Mirroring durch „Source“-Taste auf der Fernbedienung aktivieren
 1. **Laptops:** Verbinden-Menü (Windows + K) → Name des TV´s
 2. **Tablets, Smartphones:** ScreenMirroring aktivieren (Bildschirm übertragen) → SmartScreen auswählen

Sonstiges

- Für Apple-Geräte empfiehlt es sich den AppleTV mit dem SmartScreen zu verbinden.
- Über die Schnittstelle in der Mitte des Tisches können Sie...
 - ...den Akku von bis zu 3 Geräten aufladen
 - ...bis zu 2 Geräte mit dem Internet verbinden
 - ...maximal 2 Speichermedien (USB) an den Monitor anschließen

Surface-Hub

Das Surface-Hub eignet sich vor allem zum interaktiven Präsentieren.



Präsentieren ohne zusätzliches Endgerät

Da das Surface-Hub über das Betriebssystem Windows 10 läuft, können Sie das Gerät auch als eigenständigen Computer benutzen. Vor allem die Arbeit mit dem Whiteboard und das Zeigen von Videos und Bildern eignen sich dabei besonders. Durch die große Eingabefläche können Teilnehmer der Präsentation Ihren Arbeitsweg leichter nachvollziehen und Ihren Gedanken leichter folgen. Das Surface-Hub kann außerdem zusätzlich mit einem Endgerät verbunden werden.

Verbinden (Drahtlos)

1. Surface-Hub an der rechten Seite des Geräts einschalten
2. Laptop im Verbinden-Menü (Windows + K) mit dem Surface-Hub verbinden

Sonstiges

- Sie können die Eingabefläche des Surface-Hub auch während der Verbindung benutzen
- Es empfiehlt sich Windowsgeräte mit dem Surface-Hub zu verbinden, um die bestmögliche Ausschöpfung der Möglichkeiten zu erreichen

Click-Share



ClickShare ermöglicht es Inhalte von bis zu vier Endgeräten zu teilen und mittels Beamer auf die Leinwand zu übertragen.

Verbinden (mit Dongle)

1. Click-Share auf der Rückseite des Gerätes einschalten
2. Dongle (3. Bild) per USB mit Endgerät verbinden
3. Anwendung des angeschlossenen Gerätes ausführen
4. Um Bildschirm zu übertragen → Knopf drücken

Sonstiges

- Zum Übertragen muss der Beamer auf den VGA Modus geschaltet sein
- Die ClickShare-App (IOS und Android) von Barco ermöglicht es noch leichter Inhalte via Smartphone zu teilen
Das vorinstallierte Passwort lautet *clickshare*

AppleTV



Verbinden (Kabellos)

1. AppleTV per HDMI-Kabel mit Präsentationsfläche verbinden
2. Apple-Endgerät mit AppleTV via AirPlay verbinden

Sonstiges

- Das Gerät kann nur mit Apple Produkten verbunden werden
- Vor allem iPhones und iPads eignen sich zum Verbinden
- Die Computerfunktionen des AppleTVs können durch die Fernbedienung aktiviert werden

Ist dieser Artikel hilfreich?

{{(rater>id=1|name=praesentationsflaechen|type=vote|trace=user|headline=off)}}

From:
<https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/> - Wiki Digitale Lehre

Permanent link:
<https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/doku.php?id=learninglab:praesentationsflaechen&rev=1559835363>

Last update: 2019/06/06 17:36

