

Aktivität: H5P

H5P erlaubt es Ihnen, interaktive Inhalte einfach zu erstellen. Dazu steht eine vielfältige Auswahl an Inhaltstypen zur Verfügung, z.B. interaktive Videos, Fragebögen, Drag-and-Drop-Fragen, Multiple-Choice-Fragen, Präsentationen und viele mehr.

Erstellen neuer H5P-Elemente

1. Navigieren Sie dazu zunächst über den Button **Meine Kurse** in der Menüleiste in Ihren entsprechenden Kurs.
2. Dort befinden Sie sich nun automatisch im Reiter **Kurs**. Klicken Sie nun auf den Reiter **Mehr** und wählen im Dropdown-Menü **Inhaltsspeicher** aus.
3. Hier haben Sie nun über den Button **Hinzufügen** die Möglichkeit, verschiedene H5P Inhalte zu erstellen. Wählen Sie dazu im Dropdown-Menü den gewünschten H5P-Inhaltstyp aus und speichern Sie das H5P-Element nach der Konfiguration über den Button **Speichern**.

Das H5P-Element liegt nun zentral in **Inhaltsspeicher** und kann jetzt in verschiedenen Kursen eingebunden werden.

Nutzen und Einbetten erstellter H5P-Elemente

Die H5P-Elemente im **Inhaltsspeicher** können Sie nun auf zwei Arten in Ihrem Kurs nutzen.

Als H5P-Aktivität

1. Navigieren Sie zunächst wieder zurück zum Reiter **Kurs** Ihres Kurses. (Dort befinden Sie sich automatisch beim Öffnen Ihres Kurses)
2. Schalten Sie anschließend den **Bearbeitungsmodus** Ihres Kurses über den Schalter **Bearbeiten** in der rechten oberen Ecke an.
3. Klicken Sie unter dem gewünschten Abschnitt auf **Aktivität** oder **Material** anlegen.
4. Wählen Sie den Aktivitätstyp **H5P** aus und geben Sie einen Namen an.
5. Klicken Sie in der Aktivität bei **Paketdatei** auf das Dateisymbol in der linken oberen Ecke oder auf das Feld mit dem Pfeil, um eine Datei hinzuzufügen. (Achtung: Nutzen Sie nicht die Drag-and-Drop Funktion, da so eingebundene H5P Aktivitäten nicht in den **Inhaltsspeicher** übernommen werden.)
6. Die Dateiauswahl öffnet sich. Wählen Sie in dieser den **Inhaltsspeicher** und dort die gewünschte **.h5p-Datei**.
7. Hier empfehlen wir die Option **Kopie der Datei** anlegen. Bei der Kopie können Sie die H5P-Datei beliebig in den Einstellungen bearbeiten ohne das Original zu ändern, wobei Sie bei **Link zur Datei** anlegen das Dokument aus dem **Inhaltsspeicher** nutzen und dieses auch dort bearbeiten.
8. Klicken Sie nun auf **Datei auswählen**.
9. Speichern Sie die Aktivität über den Button **Speichern** und zum **Kurs**.

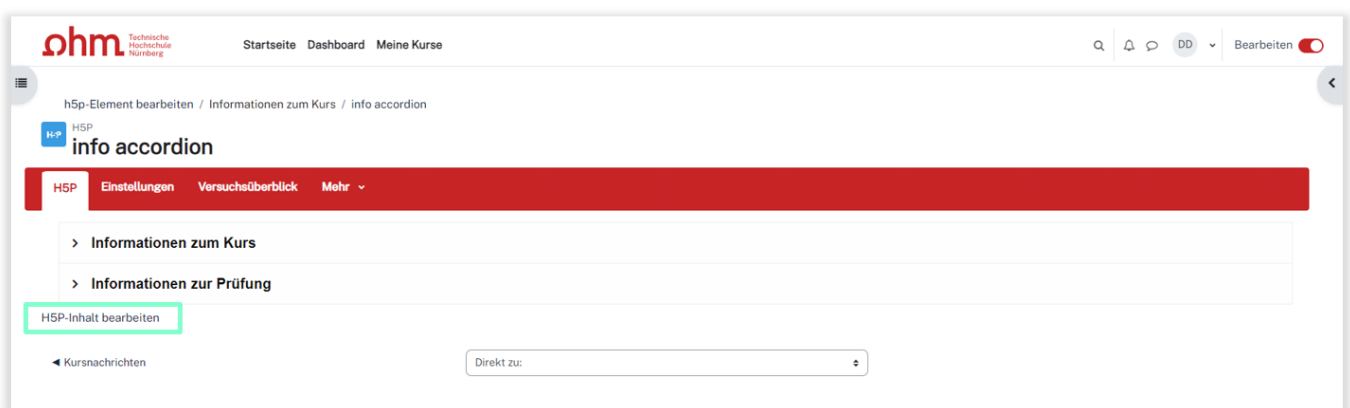
Über den Texteditor

H5P Elemente, die über den Texteditor eingebunden werden, werden nicht im **Kursindex** angezeigt, da es sich hierbei um ein Text- und Medienfeld handelt.

1. Navigieren Sie zunächst wieder zurück zum Reiter Kurs Ihres Kurses. (Dort befinden Sie sich automatisch beim Öffnen Ihres Kurses)
2. Schalten Sie anschließend den **Bearbeitungsmodus** Ihres Kurses über den Schalter Bearbeiten in der rechten oberen Ecke an.
3. Klicken Sie unter dem gewünschten Abschnitt auf **Aktivität** oder **Material** anlegen und anschließend auf **Text-** und **Medienfeld**.
4. Klicken Sie im Texteditor den Button für H5P. Klicken Sie auf **Repositories** durchsuchen und wählen Sie die gewünschte .h5p-Datei aus dem Inhaltsspeicher aus.
5. Hier empfehlen wir die Option **Kopie der Datei anlegen**. Bei der Kopie können Sie die H5P-Datei beliebig in den Einstellungen bearbeiten ohne das Original zu ändern, wobei Sie bei **Link zur Datei anlegen** das Dokument aus dem Inhaltsspeicher nutzen und dieses auch dort bearbeiten.
6. Klicken Sie abschließend auf **H5P-Inhalt einfügen** und am Seitenende auf **Speichern** und zum Kurs.

H5P-Element bearbeiten

Um die H5P-Datei zu bearbeiten gehen Sie nicht mehr wie gewohnt in die Einstellungen des Elements, sondern klicken in der Aktivität unter dem H5P-Dokument auf **H5P-Inhalt bearbeiten**.



From:
<https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/> - Wiki Digitale Lehre

Permanent link:
https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/doku.php?id=moodle4:inhalte:aktivitaeten_materialien:h5p

Last update: 2025/01/13 10:34

