H5P

H5P erlaubt es Ihnen, interaktive Inhalte einfach zu erstellen. Dazu steht eine vielfältige Auswahl an Inhaltstypen zur Verfügung, z.B. interaktive Videos, Fragebögen, Drag-and-Drop-Fragen, Multiple-Choice-Fragen, Präsentationen und viele mehr.

> Die Verwendung von H5P-Elementen im neuen Moodle 4 folgt einer etwas anderen Logik, als bisher: Die Erstellung und Bearbeitung der H5P-Elemente ist in Moodle nun von der Platzierung und Anzeige entkoppelt. Alle H5P-Elemente eines Kurses erstellen Sie nun zunächst zentral in einem sogenannten Inhaltsspeicher. Ursache hierfür ist nicht das Update auf die Version 4.1, sondern die Umstellung vom Plugin H5P zur Core-Variante von H5P.

https://www-docs.b-tu.de/elearning/public/Tutorial/Tutorial_H5P_Moodle39_2021_05.pdf

H5P-Elemente aus dem alten E-Learning importieren

Möchten Sie einzelne H5P-Elemente aus dem alten Moodlesystem in das Neue importieren, gehen Sie folgendermaßen vor: H5P Dateien importieren

Erstellen neuer H5P-Elemente

1. Navigieren Sie dazu zunächst über den Button `Meine Kurse` in der Menüleiste in Ihren entsprechenden Kurs.
2. Dort befinden Sie sich nun automatisch im Reiter `Kurs`. Klicken Sie nun auf den Reiter `Mehr` und wählen im Dropdown-Menü `Inhaltsspeicher` aus.
3. Hier haben Sie nun über den Button `Hinzufügen` die Möglichkeit, verschiedene H5P Inhalte zu erstellen. Wählen Sie dazu im Dropdown-Menü den gewünschten H5P-Inhaltstyp aus und speichern Sie das H5P-Element nach der Konfiguration über den Button `Speichern`.

Das H5P-Element liegt nun zentral in `Inhaltsspeicher` und kann jetzt in verschiedenen Kursen eingebunden werden.

Nutzen und Einbetten erstellter H5P-Elemente

Die H5P-Elemente im Inhaltsspeicher können Sie nun auf zwei Arten in Ihrem Kurs nutzen.

Als H5P-Aktivität

1. Navigieren Sie zunächst wieder zurück zum Reiter `Kurs` Ihres Kurses. (Dort befinden Sie sich automatisch beim Öffnen Ihres Kurses)
2. Schalten Sie anschließend den Bearbeitungsmodus Ihres Kurses über den Schalter `Bearbeiten`

in der rechten oberen Ecke an.
3. Klicken Sie unter dem gewünschten Abschnitt auf `Aktivität oder Material anlegen`.
4. Wählen Sie den Aktivitätstyp H5P aus und geben Sie einen Namen an.
5. Klicken Sie in der Aktivität bei `Paketdatei` auf das Dateisymbol in der linken oberen Ecke oder auf das Feld mit dem Pfeil, um eine Datei hinzuzufügen.
6. Die Dateiauswahl öffnet sich. Wählen Sie in dieser den `Inhaltsspeicher` und dort die gewünschte .h5p-Datei.
7. Aktivieren Sie die Option `Kopie der Datei anlegen? ###TODO`.
8. Klicken Sie nun auf `Datei auswählen`.
9. Speichern Sie die Aktivität über den Button `Speichern und zum Kurs`.

Über den Texteditor

1. Navigieren Sie zunächst wieder zurück zum Reiter `Kurs` Ihres Kurses. (Dort befinden Sie sich automatisch beim Öffnen Ihres Kurses)
2. Schalten Sie anschließend den Bearbeitungsmodus Ihres Kurses über den Schalter `Bearbeiten` in der rechten oberen Ecke an.
3. Klicken Sie unter dem gewünschten Abschnitt auf `Aktivität oder Material anlegen` und anschließend auf `Text- und Medienfeld`.
4. Klicken Sie im Texteditor den Button für H5P. Klicken Sie auf `Repositories durchsuchen` und wählen Sie die gewünschte .hp5-Datei aus dem Inhaltsspeicher aus.
5. Aktivieren Sie die Option `Kopie der Datei anlegen? ###TODO`.
6. Klicken Sie abschließend auf `H5P-Inhalt einfügen` und am Seitenende auf `Speichern und zum Kurs`.

> H5P Elemente, die über den Texteditor eingebunden werden, werden nicht im Inhaltsspecher angezeigt, da es sich hierbei um ein Text- und Medienfeld handelt.

From:
https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/ - **Wiki Digitale Lehre**

Permanent link:
https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/doku.php?id=moodle4:inhalte:aktivitaeten_materialien:h5p&rev=1681367658

Last update: **2023/04/13 08:34**