H5P

H5P erlaubt es Ihnen, interaktive Inhalte einfach zu erstellen. Dazu steht eine vielfältige Auswahl an Inhaltstypen zur Verfügung, z.B. interaktive Videos, Fragebögen, Drag-and-Drop-Fragen, Multiple-Choice-Fragen, Präsentationen und viele mehr.

> Die Verwendung von H5P-Elementen im neuen Moodle 4 folgt einer etwas anderen Logik, als bisher: Die Erstellung und Bearbeitung der H5P-Elemente ist in Moodle nun von der Platzierung und Anzeige entkoppelt. Alle H5P-Elemente eines Kurses erstellen Sie nun zunächst in dem sogenannten Inhaltsspeicher des Kurses. Ursache hierfür ist nicht das Update auf die Version 4.1, sondern die Umstellung vom Plugin H5P zur Core-Variante von H5P.

https://www-docs.b-tu.de/elearning/public/Tutorial/Tutorial_H5P_Moodle39_2021_05.pdf

H5P-Elemente aus dem alten E-Learning importieren

Möchten Sie einzelne H5P-Elemente aus dem alten Moodlesystem in das Neue importieren, gehen Sie folgendermaßen vor: H5P Dateien importieren

Erstellen neuer H5P-Elemente

1. Navigieren Sie dazu zunächst über den Button `Meine Kurse` in der Menüleiste in Ihren entsprechenden Kurs.
2. Dort befinden Sie sich nun automatisch im Reiter `Kurs`. Klicken Sie nun auf den Reiter `Mehr` und wählen im Dropdown-Menü `Inhaltsspeicher` aus.
3. Hier haben Sie nun über den Button `Hinzufügen` die Möglichkeit, verschiedene H5P Inhalte zu erstellen. Wählen Sie dazu im Dropdown-Menü den gewünschten H5P-Inhaltstyp aus und speichern Sie das H5P-Element nach der Konfiguration über den Button `Speichern`.

Das H5P-Element liegt nun zentral in `Inhaltsspeicher` und kann jetzt in verschiedenen Kursen eingebunden werden.

Nutzen und Einbetten erstellter H5P-Elemente

Die H5P-Elemente im Inhaltsspeicher können Sie nun auf zwei Arten in Ihrem Kurs nutzen.

Als H5P-Aktivität

1. Navigieren Sie zunächst wieder zurück zum Reiter `Kurs` Ihres Kurses. (Dort befinden Sie sich automatisch beim Öffnen Ihres Kurses)
2. Schalten Sie anschließend den Bearbeitungsmodus Ihres Kurses über den Schalter `Bearbeiten`

in der rechten oberen Ecke an.
3. Klicken Sie unter dem gewünschten Abschnitt auf `Aktivität oder Material anlegen`.
4. Wählen Sie den Aktivitätstyp H5P aus und geben Sie einen Namen an.
5. Klicken Sie in der Aktivität bei `Paketdatei` auf das Dateisymbol in der linken oberen Ecke oder auf das Feld mit dem Pfeil, um eine Datei hinzuzufügen.
6. Die Dateiauswahl öffnet sich. Wählen Sie in dieser den `Inhaltsspeicher` und dort die gewünschte .h5p-Datei.
7. Aktivieren Sie die Option `Kopie der Datei anlegen? ###TODO`.
8. Klicken Sie nun auf `Datei auswählen`.
9. Speichern Sie die Aktivität über den Button `Speichern und zum Kurs`.

Über den Texteditor

> H5P Elemente, die über den Texteditor eingebunden werden, werden nicht im **Kursindex** angezeigt, da es sich hierbei um ein Text- und Medienfeld handelt.

1. Navigieren Sie zunächst wieder zurück zum Reiter `Kurs` Ihres Kurses. (Dort befinden Sie sich automatisch beim Öffnen Ihres Kurses)
2. Schalten Sie anschließend den Bearbeitungsmodus Ihres Kurses über den Schalter `Bearbeiten` in der rechten oberen Ecke an.
3. Klicken Sie unter dem gewünschten Abschnitt auf `Aktivität oder Material anlegen` und anschließend auf `Text- und Medienfeld`.
4. Klicken Sie im Texteditor den Button für H5P. Klicken Sie auf `Repositories durchsuchen` und wählen Sie die gewünschte .hp5-Datei aus dem Inhaltsspeicher aus.
5. Aktivieren Sie die Option `Kopie der Datei anlegen? ###TODO`.
6. Klicken Sie abschließend auf `H5P-Inhalt einfügen` und am Seitenende auf `Speichern und zum Kurs`.

From:
https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/ - **Wiki Digitale Lehre**

Permanent link:
https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/doku.php?id=moodle4:inhalte:aktivitaeten_materialien:h5p&rev=1682060667

Last update: **2023/04/21 09:04**