

H5P

H5P erlaubt es Ihnen, interaktive Inhalte einfach zu erstellen. Dazu steht eine vielfältige Auswahl an Inhaltstypen zur Verfügung, z.B. interaktive Videos, Fragebögen, Drag-and-Drop-Fragen, Multiple-Choice-Fragen, Präsentationen und viele mehr.

Die Verwendung von H5P-Elementen im neuen Moodle 4 folgt einer etwas anderen Logik, als bisher: Die Erstellung und Bearbeitung der H5P-Elemente ist in Moodle nun von der Platzierung und Anzeige entkoppelt. Alle H5P-Elemente eines Kurses erstellen Sie nun zunächst in dem sogenannten **Inhaltsspeicher des Kurses**. Ursache hierfür ist nicht das Update auf die Version 4.1, sondern die Umstellung vom Plugin H5P zur Core-Variante von H5P.

https://www-docs.b-tu.de/elearning/public/Tutorial/Tutorial_H5P_Moodle39_2021_05.pdf

H5P-Elemente aus dem alten E-Learning importieren

Möchten Sie einzelne H5P-Elemente aus dem alten Moodlesystem in das Neue importieren, gehen Sie folgendermaßen vor: [H5P Dateien importieren](#)

Erstellen neuer H5P-Elemente

1. Navigieren Sie dazu zunächst über den Button **Meine Kurse** in der Menüleiste in Ihren entsprechenden Kurs.
2. Dort befinden Sie sich nun automatisch im Reiter **Kurs**. Klicken Sie nun auf den Reiter **Mehr** und wählen im Dropdown-Menü **Inhaltsspeicher** aus.
3. Hier haben Sie nun über den Button **Hinzufügen** die Möglichkeit, verschiedene H5P Inhalte zu erstellen. Wählen Sie dazu im Dropdown-Menü den gewünschten H5P-Inhaltstyp aus und speichern Sie das H5P-Element nach der Konfiguration über den Button **Speichern**.

Das H5P-Element liegt nun zentral in **Inhaltsspeicher** und kann jetzt in verschiedenen Kursen eingebunden werden.

Nutzen und Einbetten erstellter H5P-Elemente

Die H5P-Elemente im **Inhaltsspeicher** können Sie nun auf zwei Arten in Ihrem Kurs nutzen.

Als H5P-Aktivität

1. Navigieren Sie zunächst wieder zurück zum Reiter **Kurs** Ihres Kurses. (Dort befinden Sie sich automatisch beim Öffnen Ihres Kurses)
2. Schalten Sie anschließend den **Bearbeitungsmodus** Ihres Kurses über den Schalter **Bearbeiten**

in der rechten oberen Ecke an.

3. Klicken Sie unter dem gewünschten Abschnitt auf **Aktivität** oder **Material** anlegen.
4. Wählen Sie den Aktivitätstyp **H5P** aus und geben Sie einen Namen an.
5. Klicken Sie in der Aktivität bei **Paketdatei** auf das Dateisymbol in der linken oberen Ecke oder auf das Feld mit dem Pfeil, um eine Datei hinzuzufügen.
6. Die Dateiauswahl öffnet sich. Wählen Sie in dieser den **Inhaltsspeicher** und dort die gewünschte **.h5p-Datei**.
7. Aktivieren Sie die Option **Kopie der Datei anlegen?** **###TODO**.
8. Klicken Sie nun auf **Datei auswählen**.
9. Speichern Sie die Aktivität über den Button **Speichern** und zum Kurs.

Über den Texteditor

H5P Elemente, die über den Texteditor eingebunden werden, werden nicht im **Kursindex** angezeigt, da es sich hierbei um ein Text- und Medienfeld handelt.

1. Navigieren Sie zunächst wieder zurück zum Reiter **Kurs** Ihres Kurses. (Dort befinden Sie sich automatisch beim Öffnen Ihres Kurses)
2. Schalten Sie anschließend den **Bearbeitungsmodus** Ihres Kurses über den Schalter **Bearbeiten** in der rechten oberen Ecke an.
3. Klicken Sie unter dem gewünschten Abschnitt auf **Aktivität** oder **Material** anlegen und anschließend auf **Text- und Medienfeld**.
4. Klicken Sie im Texteditor den Button für **H5P**. Klicken Sie auf **Repositories** durchsuchen und wählen Sie die gewünschte **.hp5-Datei** aus dem **Inhaltsspeicher** aus.
5. Aktivieren Sie die Option **Kopie der Datei anlegen?** **###TODO**.
6. Klicken Sie abschließend auf **H5P-Inhalt einfügen** und am Seitenende auf **Speichern** und zum Kurs.

From: <https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/> - **Wiki Digitale Lehre**

Permanent link: https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/doku.php?id=moodle4:inhalte:aktivitaeten_materialien:h5p&rev=1682060888

Last update: **2023/04/21 09:08**

