2025/11/21 00:19 1/2 Aktivität: H5P

Aktivität: H5P

H5P erlaubt es Ihnen, interaktive Inhalte einfach zu erstellen. Dazu steht eine vielfältige Auswahl an Inhaltstypen zur Verfügung, z.B. interaktive Videos, Fragebögen, Drag-and-Drop-Fragen, Multiple-Choice-Fragen, Präsentationen und viele mehr.

Die Verwendung von H5P-Elementen im neuen Moodle 4 folgt einer etwas anderen Logik, als bisher: Die Erstellung und Bearbeitung der H5P-Elemente ist in Moodle nun von der Platzierung und Anzeige entkoppelt. Alle H5P-Elemente eines Kurses erstellen Sie nun zunächst in dem sogenannten **Inhaltsspeicher des Kurses**. Ursache hierfür ist nicht das Update auf die Version 4.1, sondern die Umstellung vom Plugin H5P zur Core-Variante von H5P.

https://www-docs.b-tu.de/elearning/public/Tutorial/Tutorial H5P Moodle39 2021 05.pdf

H5P-Elemente aus dem alten E-Learning importieren

Möchten Sie einzelne H5P-Elemente aus dem alten Moodlesystem in das Neue importieren, gehen Sie folgendermaßen vor: H5P Dateien manuell importieren

Erstellen neuer H5P-Elemente

- 1. Navigieren Sie dazu zunächst über den Button Meine Kurse in der Menüleiste in Ihren entsprechenden Kurs.
- 2. Dort befinden Sie sich nun automatisch im Reiter Kurs. Klicken Sie nun auf den Reiter Mehr und wählen im Dropdown-Menü Inhaltsspeicher aus.
- 3. Hier haben Sie nun über den Button Hinzufügen die Möglichkeit, verschiedene H5P Inhalte zu erstellen. Wählen Sie dazu im Dropdown-Menü den gewünschten H5P-Inhaltstyp aus und speichern Sie das H5P-Element nach der Konfiguration über den Button Speichern.

Das H5P-Element liegt nun zentral in Inhaltsspeicher und kann jetzt in verschiedenen Kursen eingebunden werden.

Nutzen und Einbetten erstellter H5P-Elemente

Die H5P-Elemente im Inhaltsspeicher können Sie nun auf zwei Arten in Ihrem Kurs nutzen.

Als H5P-Aktivität

- 1. Navigieren Sie zunächst wieder zurück zum Reiter Kurs Ihres Kurses. (Dort befinden Sie sich automatisch beim Öffnen Ihres Kurses)
- 2. Schalten Sie anschließend den Bearbeitungsmodus Ihres Kurses über den Schalter Bearbeiten

in der rechten oberen Ecke an.

- 3. Klicken Sie unter dem gewünschten Abschnitt auf Aktivität oder Material anlegen.
- 4. Wählen Sie den Aktivitätstyp H5P aus und geben Sie einen Namen an.
- 5. Klicken Sie in der Aktivität bei Paketdatei auf das Dateisymbol in der linken oberen Ecke oder auf das Feld mit dem Pfeil, um eine Datei hinzuzufügen. (Achtung: Nutzen Sie nicht die Dragand-Drop Funktion, da so eingebundene H5P Aktivitäten nicht in den Inhaltsspeicher übernommen werden.)
- 6. Die Dateiauswahl öffnet sich. Wählen Sie in dieser den Inhaltsspeicher und dort die gewünschte .h5p-Datei.
- 7. Hier empfehlen wir die Option Kopie der Datei anlegen. Alternativ können Sie auch Link zur Datei anlegen auswählen. Bei der Kopie können Sie die H5P-Datei beliebig in den Einstellungen bearbeiten ohne das Original zu ändern, wobei Sie beim Link die Datei aus dem Inhaltsspeicher nutzen und diese auch dort bearbeiten.
- 8. Klicken Sie nun auf Datei auswählen.
- 9. Speichern Sie die Aktivität über den Button Speichern und zum Kurs.

Über den Texteditor

H5P Elemente, die über den Texteditor eingebunden werden, werden nicht im **Kursindex** angezeigt, da es sich hierbei um ein Text- und Medienfeld handelt.

- 1. Navigieren Sie zunächst wieder zurück zum Reiter Kurs Ihres Kurses. (Dort befinden Sie sich automatisch beim Öffnen Ihres Kurses)
- 2. Schalten Sie anschließend den Bearbeitungsmodus Ihres Kurses über den Schalter Bearbeiten in der rechten oberen Ecke an.
- 3. Klicken Sie unter dem gewünschten Abschnitt auf Aktivität oder Material anlegen und anschließend auf Text- und Medienfeld.
- 4. Klicken Sie im Texteditor den Button für H5P. Klicken Sie auf Repositories durchsuchen und wählen Sie die gewünschte .hp5-Datei aus dem Inhaltsspeicher aus.
- 5. Hier empfehlen wir die Option Kopie der Datei anlegen. Alternativ können Sie auch Link zur Datei anlegen auswählen. Bei der Kopie können Sie die H5P-Datei beliebig in den Einstellungen bearbeiten ohne das Original zu ändern, wobei Sie beim Link die Datei aus dem Inhaltsspeicher nutzen und diese auch dort bearbeiten.
- 6. Klicken Sie abschließend auf H5P-Inhalt einfügen und am Seitenende auf Speichern und zum Kurs.

From

https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/ - Wiki Digitale Lehre

Permanent link:

https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/doku.php?id=moodle4:inhalte:aktivitaeten_materialien:h5p&rev=169502777

Last update: 2023/09/18 11:02

