

Einführung neuer Plugins in das LMS Moodle

Das LeKo-Team strebt kontinuierlich danach, den Funktionsumfang der Moodle-Plattform im Interesse von Lehrenden und Studierenden zu erweitern.

Wir begrüßen daher ausdrücklich Anfragen zur Installation neuer Plugins. Dennoch kann nicht jedes gewünschte Plugin unmittelbar im System zur Nutzung bereitgestellt werden. Zum besseren Verständnis werden die Kriterien, die für oder gegen ein Plugin sprechen können und die Rahmenbedingungen bei einer Installation nachfolgend erläutert:

- Plugins können nur zentral bereitgestellt werden und sind anschließend im gesamten System für alle Nutzer aktiv.
- Es gibt aktuell über 2000 zusätzliche Plugins, die nicht im Moodle-Standard enthalten sind. Eine Übersicht bietet der folgende Link: <https://moodle.org/plugins?q=>.
- Zusätzliche Plugins, die nicht zum Standardpaket von Moodle gehören, sind durch die Open Source Entwicklung nicht geprüft und qualitätsgesichert.

Die Auswahl und Einführung neuer Plugins muss deshalb nach einem definierten Prozessablauf mit Machbarkeitsstudie erfolgen. Hierbei müssen u.a. Themen wie

- technische Stabilität
- Updatefähigkeit
- Kompatibilität zur aktuellen Version
- Wechselwirkungen mit anderen Plugins und Modulen
- Sicherstellung von Pflege und Weiterführung des Plugins
- Supportaufwand
- Mehrwert für viele Lehrende/Studierende

berücksichtigt werden.

Die Einführung und Pflege neuer Plugins erfolgt über das LeKo-Team in enger Zusammenarbeit mit der ZIT. Bitte wenden Sie sich mit Ihrer Anfrage direkt per [Email](#) an uns.

Eine Einspielung neuer Plugins erfolgt ausschließlich nach vorheriger Prüfung in der Vorlesungsfreien Zeit (August / Februar). Außerhalb dieser definierten Wartungstage können keine Änderungen am Live-System durchgeführt werden.

Aktuelle Machbarkeitsstudien:

- [Stack](#) (Ermöglicht Lehrenden, mathematische Fragestellungen in Moodle-Tests zu realisieren)
- [Attendance](#) (Ermöglicht Lehrenden, die Anwesenheit der Kursteilnehmer/innen online zu erfassen)
- [All or nothing](#) (Mehrfachauswahl-Fragetyp mit entweder 100% („all“) oder 0% („nothing“) - je nach Richtigkeit der Antworten)
- [Level up](#) (Gamification Tool für Moodle)

From:

<https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/> - **Wiki Digitale Lehre**

Permanent link:

https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/doku.php?id=moodle4:neue_plugins

Last update: **2025/10/16 11:01**

