

# Abstimmen

Ein Live-Abstimmungstool ist eine gute Möglichkeit die Studenten in der Vorlesung zum Mitdenken zu motivieren und zu kontrollieren, ob sie die Vorlesungsinhalte verstanden haben.

Wie empfehlen Ihnen für Präsenzveranstaltungen [PINGO](#) zu benutzen



## Webanwendungen für Live-Abstimmung

Mit [PINGO](#) können Sie kurze Umfragen durchführen.

In [Socrative](#) gibt es die Möglichkeit Quizze zu erstellen und Teams gegeneinander spielen zu lassen

---

Ist dieser Artikel hilfreich?

`{{(rater>id=1|name=szenarien:abstimmen|type=vote|trace=user|headline=off)}}`

## Siehe auch

[abstimmen](#)

From:  
<https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/> - **Wiki Digitale Lehre**

Permanent link:  
<https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/doku.php?id=szenarien:abstimmen&rev=1486918869>

Last update: **2017/10/04 15:08**

