Kahoot

Kahoot ist ein interaktives Quiztool. Die Fragen werden von der Lehrkraft mittels Beamer an der Wand präsentiert und die Studenten können mit ihren mobilen Endgeräten antworten.

Überblick

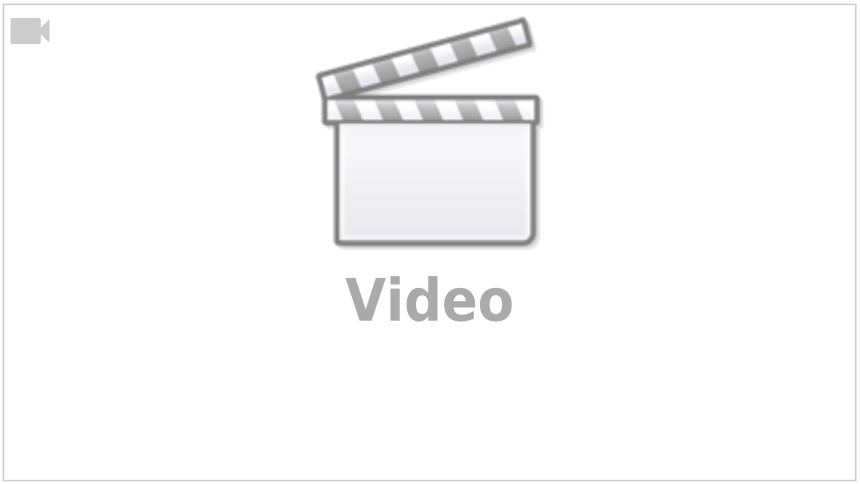
Typ	Webanwendung
Aufwand	Gering
Geeignet für	Präsenzveranstaltungen
Preis	kostenlos
Sprache	Englisch
Zugang	Login für Fragesteller: https://getkahoot.com/how-it-works kein Login für MitspielerInnen nötig: https://kahoot.it/

Funktionsweise

Nachdem sich die Lehrkraft bei Kahoot registriert hat, können Fragesets erstellt werden. Eine Frage kann in Form von Bildern oder Videos gestellt werden. Soll das Quiz nicht öffentlich zugänglich sein, muss bei „Privacy settings“ die Option „Private“ ausgewählt werden.

Ist das Quiz fertig, genügt ein Klick auf „Play“ und auf „Launch“ um zu starten. Die SchülerInnen haben nun Zeit sich in das Quiz einzuwählen. Dazu müssen sie die Webseite www.kahoot.it auf ihren Smartphones, Tablets oder Computer öffnen und den auf der Projektion ersichtlichen Pin und einen Namen eingeben. Schon kann das Quiz beginnen.

Die Lernenden wählen aus den Antwortmöglichkeiten aus und bekommen dafür Punkte. Am Ende des Spiels gibt es eine Gesamtwertung mit einer Siegerin oder einem Sieger.



Weiterführende Links

Video: Kahoot Tutorial - Quiz anlegen

Make Learning Awesome - Tipps, Blog etc. zu Kahoot

Einsatzszenarien

- Umfragen/Abstimmungen in der Vorlesung
- Feedback
- kurze Tests zur Wiederholung eines Themas
- Tests am Ende der Vorlesungen (zum Verständnis der Vorlesungsinhalte)

Erfahrungen

Haben Sie dieses Tool ausprobiert? Falls ja, dann hinterlassen Sie hier doch einen kurzen Erfahrungsbericht und bewerten Sie wie gut Ihnen das Tool gefallen hat.

{(rater>id=1|name=tools:kahoot|type=rate|trace=user|headline=off)}~~DISCUSSION|Erfahrungsberichte~~

Ist dieser Artikel hilfreich?

{(rater>id=1|name=tool:kahoot|type=vote|trace=user|headline=off)}

quiz, Gamification

From:
https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/ - **Wiki Digitale Lehre**

Permanent link:
https://leko.service.th-nuernberg.de/wiki-digitale-lehre/doku.php?id=tools:kahoot&rev=1472140334

Last update: **2017/10/04 15:08**